

# Ekspres Polarny

## Instrukcja:

1. Wydrukuj i wytnij wszystkie strony
2. Za pomocą taśmy możesz przymocować planszę do płaskiej powierzchni
3. Potasuj kartę ruchu i ułóż je na polu podpisanym „Karty ruchu”, wierzchem w kierunku dołu
4. Potasuj kartę nagród i ułóż je na polu podpisanym „Karty nagród”, wierzchem w kierunku dołu
5. Potasuj kartę ruchu i ułóż je na polu podpisanym „Karty karne”, wierzchem w kierunku dołu
6. Rozdaj każdemu z graczy 107 prezentów o następującym składzie:

2x 1 prezent

2x 5 prezentów

2x 10 prezentów

2x 15 prezentów

1x 20 prezentów

1x 25 prezentów

7. Wybierz gracza pełniącego rolę menedżera. Osoba ta będzie pilnować reszty prezentów, pierwotnego zakupu posiadłości oraz płatności prezentów przez i do gracza, które nie są związane z posiadłościami.

## Uwaga:

Jeśli zabraknie kart jakiegokolwiek rodzaju można je ponownie posortować, potasować i umieścić na planszy

## Przebieg gry:

Użyj monet, cukierków itp. w roli pionków i umieść je na polu START

1. Rzuć monetą, aby ustalić kto wykona ruch jako pierwszy
2. Osoba ta bierze kartę ruchu, przesuwa pionek stosownie do zawartej w niej instrukcji, a następnie odkłada kartę na kupkę poza planszą
3. Zgodnie z ruchem wskazówek zegara kolejka przechodzi na następną osobę
4. Każdy gracz zaczyna turę poprzez pociągnięcie karty ruchu
5. W trakcie gracz kieruje się instrukcjami zawartymi na poszczególnych polach, na których się znajduje

## Cel gry:

Kupuj posiadłości i zbieraj prezenty aby pozostać w grze. Gracz, który utraci wszystkie prezenty odpada z gry. Zwycięzcą zostaje gracz, który pozostanie w grze najdłużej

## Posiadłości:

Posiadłości pierwotnie są kupowane od menedżera. Po zakupie gracz otrzymuje kartę posiadłości. Posiadłość można sprzedać bądź pobierać opłatę za każdym razem, gdy przeciwnik stanie na należącym do niej polu.



Design and polish text: [www.jakcytryne.pl](http://www.jakcytryne.pl)

Inspiration: [www.noelladesigns.com](http://www.noelladesigns.com)

Illustrations: [www.freepik.com](http://www.freepik.com)